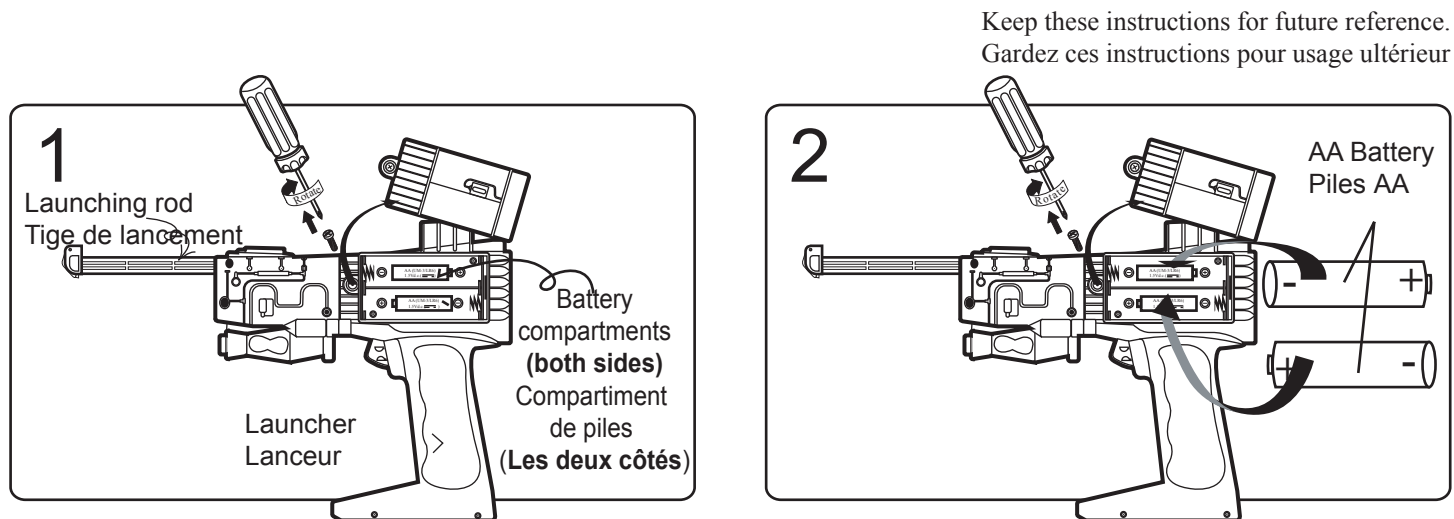
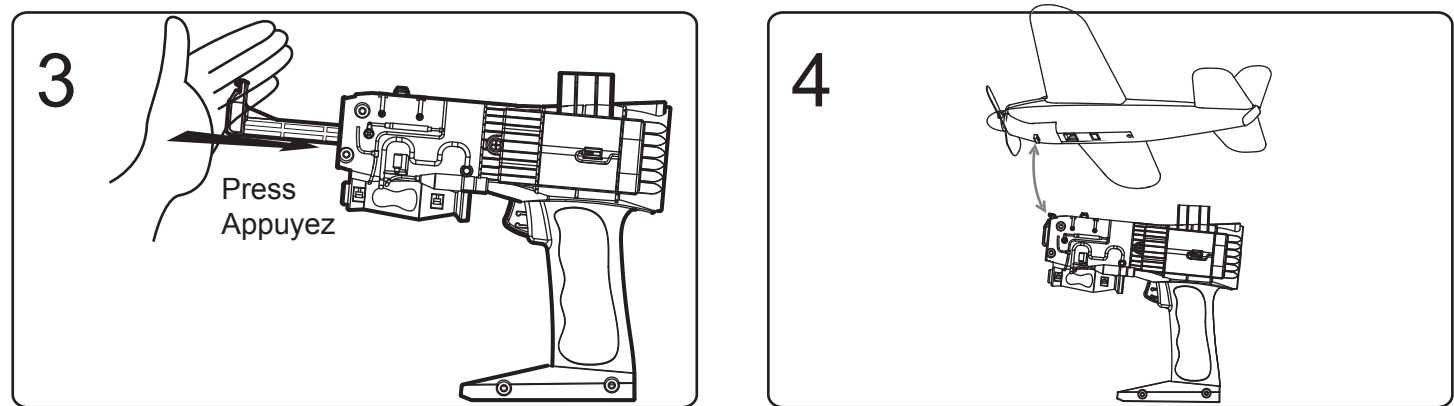


# SIZE: 420X380mm

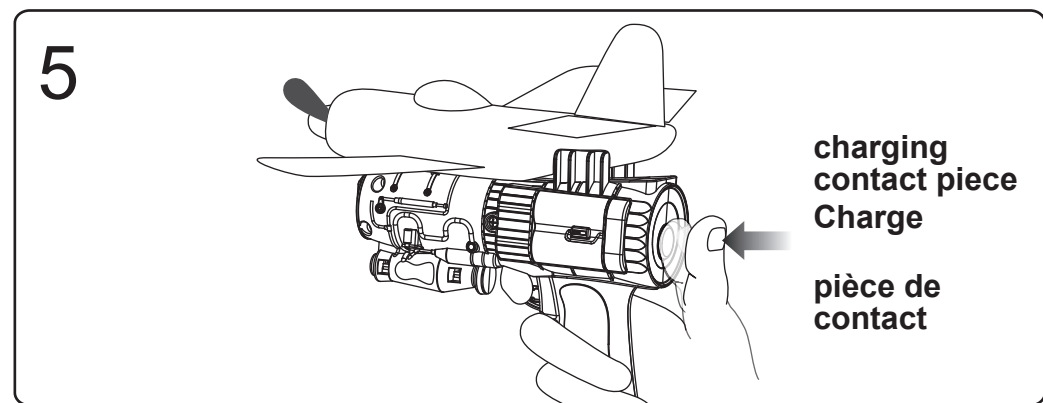


- a. Use a Phillips screwdriver (not included) to remove the screws from the battery doors on the two sides of the launcher. (pic 1)  
b. Insert 2 AA batteries on the right side and 1 AA battery on the left side of the launcher. A total of 3 AA batteries are required in the launcher to fly the plane. Be sure to insert batteries with the correct polarities (pic 2). Replace the battery covers and refasten the screws.

- a. Utilisez un tournevis Philips (non inclus) pour enlever les vis des portes de piles de chaque côté du lanceur. (Image 1)  
b. Insérez 2 piles AA sur le côté droit et 1 pile AA sur le côté gauche du lanceur. Un total de 3 piles AA est nécessaire pour piloter l'avion. Assurez-vous d'insérer les piles avec polarités correctes (Image 2). Remplacez les portes des compartiments de piles et resserrer les vis.

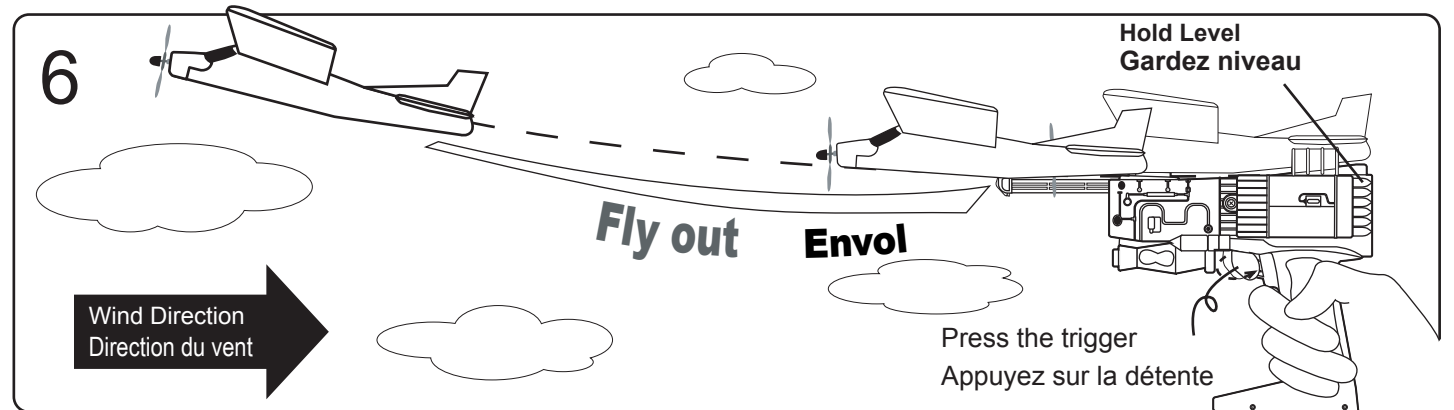


- c. Press the launching rod into the launcher (pic.3) and flip up the hook.  
c. Poussez la tige de lancement dans le lanceur (Image 3) et rabattez le crochet.



- d. Place the hook of the launcher into the square opening on the bottom of the plane. Lower the back of the plane until it makes contact with the launcher (pic 4)  
e. Press the yellow "Stealth Mode" charger button on the back of the launcher with your thumb and hold for 12 seconds to charge the plane. The plane will charge silently. (pic 5)

- d. Placez le crochet du lanceur dans l'ouverture carrée en dessous de l'avion. Descendre l'arrière de l'avion jusqu'à contact avec le lanceur. (Image 4)  
e. Appuyez sur le bouton de lancement « Stealth Mode » à l'arrière du lanceur avec votre pouce et gardez appuyé pendant 12 secondes pour charger l'avion. L'avion se charge silencieusement. (Image 5)



- f. After 12 seconds the plane is charged and ready to fly. Release the charger button, aim, and pull the trigger. The plane will be ejected out of the launcher and fly out (pic 6)

- f. Après 12 secondes l'avion est chargé et prêt pour l'envol. Relâcher le bouton de charge, visiez, et appuyez sur la détente. L'avion sera éjecté du lanceur et s'envolera. (Image 6)

## Flying Tips

The plane performs best & with the longest flying time when it flies in a pattern with big left turning circle. In case the plane does not follow this flying pattern, trim the plane with the label(s) included per instructions.

## Trucs de Vol

L'avion volera le mieux et le plus longtemps lorsqu'il vole en grand cercle gauche. Si l'avion ne suit pas ce modèle, ajustez l'avion avec les étiquettes incluses tel qu'indiqué.

## Notes:

- Apply one label at a time.
- Using bigger size label for sharper turning.
- The more labels (or bigger size label) you applied the sharper turning pattern you will get.

## Notes :

- N'appliquez qu'une étiquette à la fois
- Utilisez des étiquettes plus larges pour des tours plus serrés
- Le plus d'étiquettes (ou plus larges) sont placées, plus les tours seront serrés.

- A. If plane does not fly with a left turning pattern, apply label(s) at the tip of the left wing (see illustration #1)  
A. Si l'avion ne vole pas en modèle gauche, appliquez une (ou des) étiquette(s) sur le bout de l'aile gauche (voir illustration #1)

- B. If plane flies with a sharp left turning pattern, apply label(s) at the tip of the right wing (see illustration #2)  
B. Si l'avion vole avec des tours serrés à gauche, appliquez une (ou des) étiquette(s) sur le bout de l'aile droite (voir illustration #2)

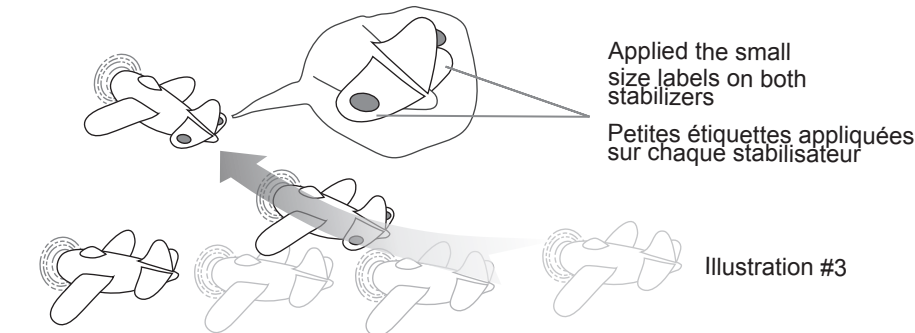
- C. If plane does not climb up, apply the small size label(s) on both stabilizers horizontally (see illustration #3)  
C. Si l'avion ne monte pas, appliquez une (ou des) petite(s) étiquette(s) sur les deux stabilisateurs horizontalement (voir illustration #3)

- C. If plane does not climb up, apply the small size label(s) on both stabilizers horizontally (see illustration #3)  
C. Si l'avion ne monte pas, appliquez une (ou des) petite(s) étiquette(s) sur les deux stabilisateurs horizontalement (voir illustration #3)

- C. If plane does not climb up, apply the small size label(s) on both stabilizers horizontally (see illustration #3)  
C. Si l'avion ne monte pas, appliquez une (ou des) petite(s) étiquette(s) sur les deux stabilisateurs horizontalement (voir illustration #3)

- C. If plane does not climb up, apply the small size label(s) on both stabilizers horizontally (see illustration #3)  
C. Si l'avion ne monte pas, appliquez une (ou des) petite(s) étiquette(s) sur les deux stabilisateurs horizontalement (voir illustration #3)

The more labels you used the bigger climbing angle you will have. The plane will fly in a wavy (up & down) pattern if too many labels are used. Plus vous utilisez d'étiquettes, plus l'angle sera important. L'avion volera en vagues (haut et bas) si trop d'étiquettes sont utilisées.

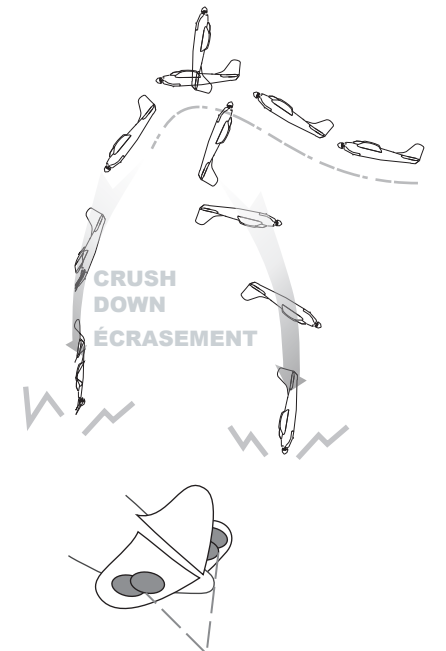
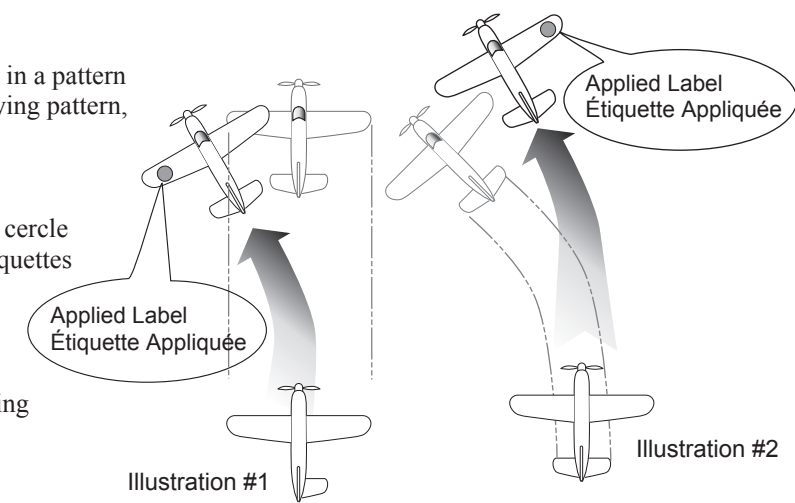


## Caution

1. Plane contains a rechargeable cell. If fluid leaks from plane, avoid contact with eyes and dispose of plane.
2. Only use launcher supplied with Backyard Flyer, to launch and charge the plane.
3. Never mix old batteries with new ones, replace all batteries at the same time.
4. For best performance, let motor cool for 2 minutes between charges.
5. For best performance, use alkaline batteries only and do not attempt to recharge non-rechargeable batteries.
6. Install batteries correctly. If batteries are installed backwards, this product will not work.  
Make sure battery covers are properly installed on the launcher. Only batteries of the same or equivalent type as recommended are to be used.
7. Remove dead or exhausted batteries from product. Dispose of dead batteries properly; do not burn or bury them.
8. Make sure the contact surfaces are clean and bright before installing battery.
9. For best performance, do not charge for more than 12 seconds and the plane should be launched into the wind.
10. Do not attempt to stop propeller from spinning.
11. Do not aim the plane at people or animals.
12. Do not short circuit contact plate.

## Attention

1. L'avion contient une pile rechargeable. Si du liquide s'échappe de l'avion, évitez le contact avec les yeux et disposez de l'avion.
2. N'utilisez que le lanceur fourni avec Backyard Flyer pour le lancement et l'alimentation de l'avion.
3. Ne mélangez jamais les anciennes piles avec les nouvelles, remplacez toutes les piles en même temps.
4. Pour une meilleure performance, laissez le moteur refroidir pendant 2 minutes entre les charges.
5. Pour une meilleure performance, utilisez des piles alcalines uniquement et n'essayez pas de recharger des piles non rechargeables
6. Installez des piles correctement. Si les piles tel que recommandé à l'envers, ce produit ne fonctionnera pas.  
Assurez-vous que les portes des compartiments de piles sont installées sur le lanceur. Seules les piles de même type ou équivalent sont recommandées doivent être utilisées.
7. Enlevez les piles mortes ou épuisées du produit. Disposez des piles mortes correctement; ne les brûlez ou enterrez pas.  
Assurez-vous que les surfaces des contacts sont propres avant d'installer une pile.
8. Assurez-vous que les surfaces des contacts sont propres avant d'installer une pile.
9. Pour une meilleure performance, ne rechargez pas pendant plus de 12 secondes et l'avion devrait être lancé dans le vent.
10. Ne tentez pas d'arrêter l'hélice de vriller.
11. Ne visiez pas l'avion vers des gens ou des animaux.
12. Ne court-circuitez pas la plaque de contact.



If too many labels are applied, the plane may drop easily.  
Si trop d'étiquettes sont appliquées, l'avion peut descendre rapidement

## Warning:

- \* Changes or modifications to this unit not expressly approved by operate the party responsible for compliance could void the user authority to the equipment.
- \* Do not mix old and new batteries.
- \* Do not mix alkaline, standard(carbon-zinc), or rechargeable (nickel-Cadmium)batteries.
- \* Battery insertion must be done by an adult.
- \* Do not short circuit battery contacts.
- \* Dispose of batteries safely and correctly.
- \* Do not attempt to burn batteries. Remove exhausted batteries.
- \* Remove batteries if the product will not be used for a long period of time.

## Mise en garde :

- \* Des changements ou modifications à cette unité non approuvés expressément par la partie responsable des règlements pourrait annuler l'autorité utilisateur à l'équipement.
- \* Ne pas mélanger des piles nouvelles avec les anciennes
- \* Ne pas mélanger des piles alcalines, standard (carbon-zinc), ou rechargeables (nickel cadmium).
- \* L'insertion des piles doit être faite par un adulte.
- \* Ne pas court-circuiter les contacts des piles.
- \* Disposer des piles de façon correcte et sécuritaire.
- \* Ne pas tenter de brûler les piles. Enlever les piles mortes.
- \* Enlever les piles si l'appareil ne sera pas utilisé durant une longue période de temps.

## NOTE:

Be sure to fly the plane in a grassy, wide open area free of tree, overhead wires and other obstruction. This will ensure safe landings, and will thus help extend the life of your plane. If your plane gets caught in a tree or other object, NEVER climb up to get it yourself. Call an adult for help.

## NOTE :

Assurez-vous de piloter l'avion dans un endroit ouvert, gazonneux, sans arbres, fils électriques ou toute autre obstruction. Ceci assurera des atterrissages sécuritaires et allongera la durée de vie de votre avion. Si votre avion est pris dans un arbre ou autre objet, NE JAMAIS grimper pour aller le chercher. Appelez un adulte pour de l'aide.

**BACKYARD FLYER**

Kid Galaxy

Copyright ©2006 Kid Galaxy, Inc.  
Tous droits réservés 2006 Kid Galaxy, Inc.

**WARNING:**  
CHOKING HAZARD - Small parts  
Not for children under 3 years.

**AVERTISSEMENT :**  
DANGER D'ÉTOUFFEMENT : Petites pièces.  
Non recommandé pour des enfants de moins de 3 ans.

Toll Free Kid Galaxy Hot Line: 800-816-1135  
Ligne Kid Galaxy Sans Frais : 800-816-1135